| 교육명 | Cursor와 함께하는 프로그래밍 실습: Vibe Coding 2Day | | | | |
|-----|---|--|--|--|--|
| 대상 | 한국항공대학교 1학년 전공생 | | | | |
| 형태 | 오프라인 실시간 실습 중심 | | | | |
| 보# | 파이썬을 다시 "문제해결 도구"로 인식시키고, 실제 코딩 감각을 회복 | | | | |
| | 인공지능 학습의 기초가 되는 데이터 처리 논리적 사고 제어 구조 능력 향상 | | | | |

| 일차 | 시간 | 주제 | 주요내용 | 세부내용 |
|-----|------|------------------|------------------------------|---|
| 1일차 | 0.5H | 오리엔테이션 | 강의 목표와 AI 문제해결 관점 소개 | Al에서 '문제해결'이란? 단순 문법이 아닌 논리 흐름 중심 사고 실습환경 소개 (Elice LXP 실습 환경 세팅) |
| | 1.5H | 파이썬 핵심 문법 리셋 | 필수 문법을 'AI 문제해결' 맥락으로 재구성 | 변수, 자료형, 조건문, 반복문을 통해 데이터 입력-처리-출력 흐름 학습 실제 예제(온도 변환, BMI 계산 등) |
| | 1.0H | 데이터 사고 기초 | 리스트·딕셔너리로 데이터 문제 다루기 | 실제 데이터(학생 점수, 항공 스케줄 등)를 리스트 딕셔너리로 구성 데이터 검색·정렬·요약 문제 해결 |
| | 1.0H | 미니 문제풀이 실습 | "작은 문제 해결" 중심의 알고리즘적 사고 훈련 | 실습 예시: "최고 점수 찾기", "이상치 제거", "조건부 평균 계산" 단계별 디버깅 경험 개인별 코드 리뷰 |
| 2일차 | 1.0H | 함수와 문제 해결 구조화 | 반복되는 문제를 함수로 정의하고 재사용하는 방법 | 함수 선언/호출 매개변수와 반환값 개념 예시 문제(단위 변환기, 점수 계산기) |
| | 1.0H | 조건·반복 기반 알고리즘 설계 | 데이터 처리 로직을 단계별로 구성하는 문제 해결 | 조건문과 반복문을 결합한 문제 실습 (최대·최소값 찾기, 데이터 필터링, 등) |
| | 1.0H | 데이터 구조 활용 실습 | 다양한 데이터 구조를 이용한 문제 해결 방식 실습 | 리스트, 딕셔너리, 튜플을 활용해 데이터 저장·탐색·정렬 실습 |
| | 1.0H | 간단한 데이터 분석 및 시각화 | 데이터 기반 의사결정 감각을 키우는 기초 실습 | CSV 파일 불러오기 평균·빈도 계산 matplotlib으로 기본 그래프 출력 |